GUÍA DE USO

Museo de *Cromos*

El juego de cromos de **FundamentosArtísticos.com**: lee el blog, supera retos, colecciona las obras maestras del arte e **intercámbialas con tus amigos**.



Escanea el código o escribe:

https://fundamentosartisticos.com/juego/acceder.html

Gratis · 80 cromos · 16 páginas · Sin datos personales

Cómo se juega, *paso a paso*

De crear tu cuenta a cambiar cromos con tus amigos.

1 Entra en el juego

Escanea el QR o abre el enlace de arriba. En la web, pulsa **«Acceder»** (arriba a la derecha).

2 Crea tu cuenta

En **«Registrarse»** elige un nombre de usuario (un apodo) y una contraseña de 8 caracteres o más. Sin email.

3 Apunta tus palabras mágicas

Al registrarte verás unas palabras como `lienzo-ocre-barroco-47`. Guárdalas: con ellas recuperas tu cuenta.

4 Lee y supera el reto

Al final de cada artículo del **blog** hay 4 preguntas. Acierta las 4 y ganas un sobre. Hay **un sobre de reto al día**.

5 Abre tus sobres

En **«Mis sobres»**. Cada uno trae **3 cromos**. Hay varios **logros** que te pueden dar más sobres.

6 Pégalos en el álbum

80 obras repartidas en **16 páginas**. Toca un cromo para verlo en grande y descubrir su curiosidad.

7 Repetidos = sobre nuevo

En **«Mi álbum → Repetidas»** puedes cambiar **10 cromos repetidos** por un sobre nuevo.

8 Añade amigos

Pasa tu **código de amistad** (como `KP7W-3XRM`) a tus compañeros. Tú decides qué solicitudes aceptas.

9 Intercambia cromos

Cuando los dos tengáis **10 cromos pegados**, podéis proponeros cambios de los que tenéis sin pegar.

Rarezas: Común › Rara › Épica › Legendaria · Las legendarias son las más difíciles de conseguir.

Un juego *seguro*, pensado para ti

Diseñado para alumnado menor de edad desde el primer día.

Ningún dato personal
Ni email, ni teléfono, ni foto, ni fecha de nacimiento. Solo guardamos tu apodo y tu colección.

Usa un apodo
Nada que diga quién eres: **Pincel_Veloz** sí; ~~Lucia_Garcia_2B~~ no. Ni nombre completo, ni apellidos, ni curso.

No hay chat
Nadie puede escribirte. Con tus amigos solo podéis ver vuestros álbumes e intercambiar cromos.

Amigos solo con código
Nadie te encuentra buscando tu nombre: solo quien tenga tu código puede pedirte amistad.

Avatar dibujado
Tu imagen es un dibujo que montas tú. Nunca se suben fotos.

Aprende jugando
Lees, aciertas, coleccionas y cambias cromos con tus amigos: el arte se aprende casi sin darte cuenta.

Tu contraseña es solo tuya
Ni tu profe la ve. No la compartas y cierra sesión en los ordenadores del instituto.

¿Menos de 14 años?
Pide permiso a tu familia antes de registrarte. Pueden leer esta guía contigo.

Ten tu propio *avatar*



Más de 130 piezas para crearlo a tu gusto y **17 logros** con títulos, fondos y marcos. Guárdalo como imagen y, al completar el álbum, descarga tu **diploma**.

¿Has olvidado la contraseña?

En «Acceder», pulsa **«¿Has olvidado tu contraseña?»** y usa tus palabras mágicas. ¿También las has perdido? Pide a tu profe un código temporal.